

After effects CS4

- Pré-requis** Connaissance de l'environnement Windows™ ou MacOS X.
Connaissance des bases de Photoshop (calques/couches).
- Public** Toute personne (graphiste, monteur, truquiste...) réalisant des animations, des créations multimédia, des projets vidéo.
- Programme**
1. Principes de base.
Description des formats de vidéo numérique.
Codecs et compressions audio et vidéo.
Acquisition des médias .
 2. Compositing 2D.
Création et paramétrage du projet, des compositions, description & réglages de l'interface utilisateur.
Techniques d'animation, géométrie, images clé.
Modifications des images clé, interpolation spatiale et interpolation temporelle, Compositing et gestion des calques.
Création et animation de masques.
Liens de parenté et animation hiérarchique des calques.
 3. Palettes d'animation: dessin, lissage de trajectoire, tremblement et alignement.
 4. Principes d'application et réglage des effets, Principaux filtres, Générateur de particules.
 5. Effets de vitesse: ralenti, accéléré, gel d'image, Extension temporelle, Remappage temporel.
 6. Initiation à la 3D, Généralités et interface, Mise en scène de calques 3D, de lumières et de caméras dans l'espace 3D, Animations simples sur l'axe XYZ.
 7. Rendus et choix des paramètres d'export.
- Méthode & Moyens** Méthode active et didactique.
Exercice de pratique.
Manipulation du micro et du logiciel pour chaque participant.
Stimulation du groupe par des questions et échanges entre participants.
- Validation / durée** Attestation de formation.
20 heures (3 jours).